**Projektni zadatak – Aplikacija za rezervaciju soba u hotelu “FONsion”**

**Feature 1.** Početna stranica:

1.1 Prikazuje dobrodošlicu i opisuje osnovne karakteristike hotela.

1.2. Prikazuje dostupne sobe u hotelu.

Svaka soba bi trebalo da sadrži naziv, kapacitet osoba, opis, cenu po noći i sliku.

**Feature 2.** Rezervacija sobe:

Polje za email, polja za datum od i datum do.

Polja za unos informacija o gostima – ime I prezime svakog gosta. Minimum jedan gost a maksimalno do kapaciteta sobe.

Opciono polje za unos koda za popust.

Izračunava ukupnu cenu sa primenom popusta (ako je unet kod).

Prilikom potvrde rezervacije proveriti da li je soba u datom vremenskom periodu dostupna (samo na nivou dana – ako postoji rezervacija do 1.12., sledeća može početi od 2.12. ). Ukoliko je soba dostupna, sačuvati rezervaciju, izgenerisati token (random string) za kasniji pristup I izgenerisati promo kod sa random iznosom popusta (5%, 10%, 15%, 20%) koji može iskoristiti drugi korisnik za svoju rezervaciju.

**Feature 3.** Stranica sa detaljima rezervacije:

Prikazuje se nakon uspešne rezervacije ili kada korisnik ponovo pristupi koristeci email rezervacije I token.

Sa ove stranice može se otkazati rezervacija minimum 5 dana pre početnog datuma rezervacije.

**Feature 4.** Otkazivanje rezervacije

Otkazivanje rezervacije - token je trajno pasivan (ne moze se obnoviti otkazana rezervacija sa istim tokenom već se mora napraviti nova).

Promo kod otkazane rezervacije postaje nevažeći. Ako je već iskorišćen nije bitno, ne menjati mu status.

Napomena: Ignorisati aspekt plaćanja, zabeležiti ukupno dugovanje po posetiocu. Nije potrebno implementirati autentifikaciju korisnika. Pristup svojim rezervacijama korisnik vrši pojedinačno korišćenjem email-a I tokena rezervacije.

**Mini specifikacija:**

Popisati i opisati sve softverske zahteve (features) – dijagram slučajeva korišćenja i opis svakog slučaja (UML).

Napraviti logički PMOV i fizički IDEF1X model podataka, sa objašnjenjem modela.

Za Feature 2. Rezervacija sobe UML dijagram sekvenci i konačni dijagram klasa.

Napraviti konačni dijagram klasa (Klase sa atributima i operacijama) za celu aplikaciju.

Utvrditi gde je potrebno STD i kreirati ga, ubacujući ga u specifikaciju.

**Implementacioni zahtevi:**

Single Page Web Application

Frontend tehnologije:

HTML 5.0

CSS 3.0 – dozvoljeno korišćenje neke CSS biblioteke

JavaScript/TypeScript

React, Angular, Vue.js i slično

Backend tehnologije:

ASP.NET Core, Spring, Laravel, Nest.js i slično

Baza podataka po izboru